

Skály na Ortelu

Horolezecký průvodce

Ortel

Ortel je výrazný zalesněný znělcový vrch 554 m.n.m ve Cvikovské pahorkatině, ležící asi 2,5 km severovýchodně od Sloupu v Čechách. Na jižním úbočí jsou mohutné skalní stěny a staré znělcové lomy.

Ortel byl v minulosti považován za pohanské kultovní místo a podle pověstí na něm bývalo popraviště Cvikova nebo Lindavy. Vrch byl také opředen pověstmi o skřítcích, kteří zde bydleli a na plochém znělcovém kameni na vrcholku si prý pekli chleba.

Poloha a přístup

Skály leží poblíž obce Lindava. Pojedete-li směrem od Sloupu v Čechách, tak od křižovatky na Lindavu je to k odbočce na polní cestu 1,4 km. Z Nového Boru je to ke skalám 7 km.

GPS souřadnice

Odbočka ze silnice na polní cestu: 50°44'38.13"N, 14°37'19.55"E

Skály: 50°44'51.53"N, 14°37'49.24"E

Jištění a bezpečnost

Cesty popsané v průvodci jsou velmi slušně zajištěny nýty. Vlastní jištění už není potřeba, vystačíte se 7 expreskami. Obtížnost cest je v udávána v klasifikaci UIAA.

Klima

Skály se nacházejí na jižním svahu. Po dešti skály rychle schnou.

Bivak

Pod kopcem je místo pro bivak. Pokud se budete chovat slušně, nikdo Vás odtud nevyžene.

Výhody Ortelu

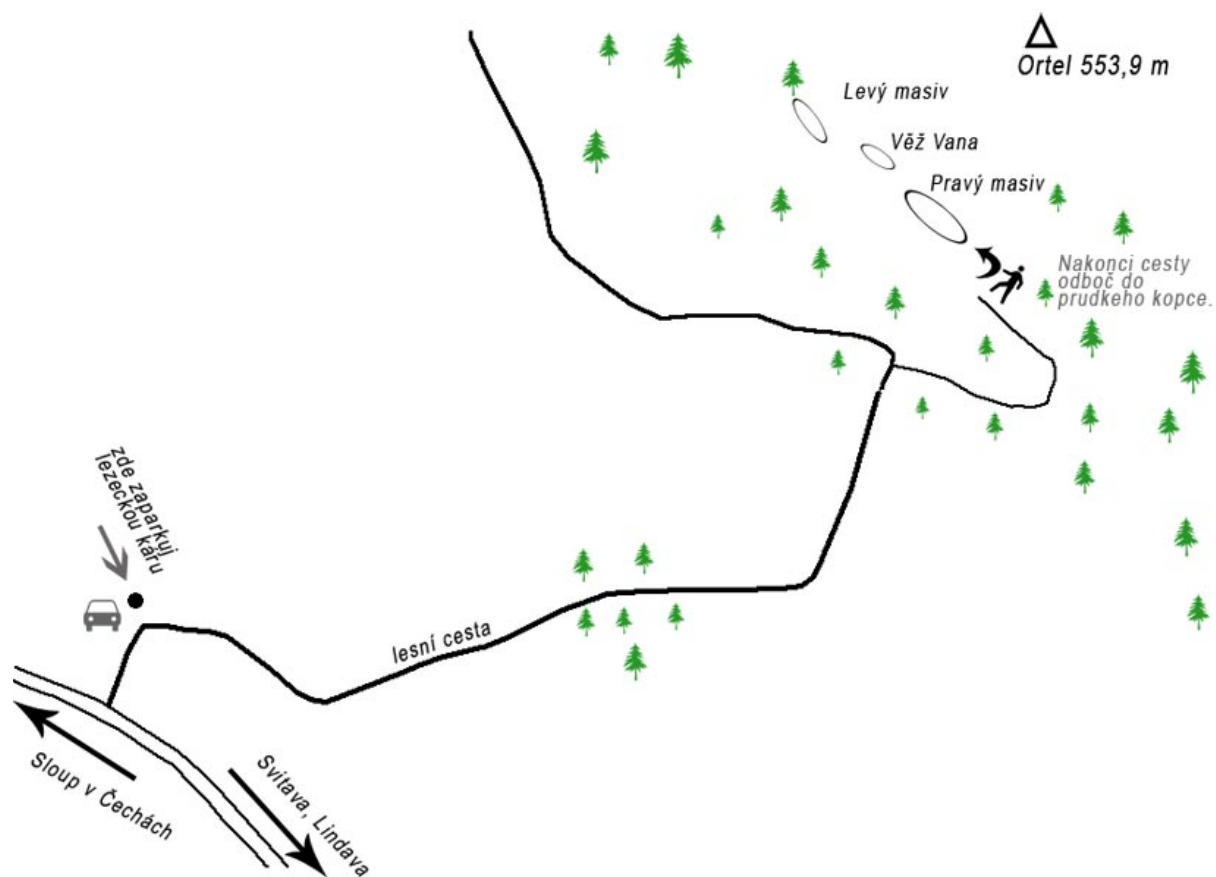
- + Skály jsou na jižním svahu, lze lézt i v zimě.
- + Dobrý přístup
- + Kvalitní zajištění nýty

Okolní oblasti

Především Skály na Slavíčku (Svojkov, Sloup v Čechách).

Dále skály menšího významu: Radvanecký převis (bouldering), Milštejn, Jelení skok, Věž Skalka v Novém Boru, Rousínov, Kamenický Šenov, Sosnová.

Mapa přístupu ke skalám



Ortel – pravý masiv

- Asi nejlepší ortelovské lezení po odjištěných plotnách. Viz *nákres cest*.

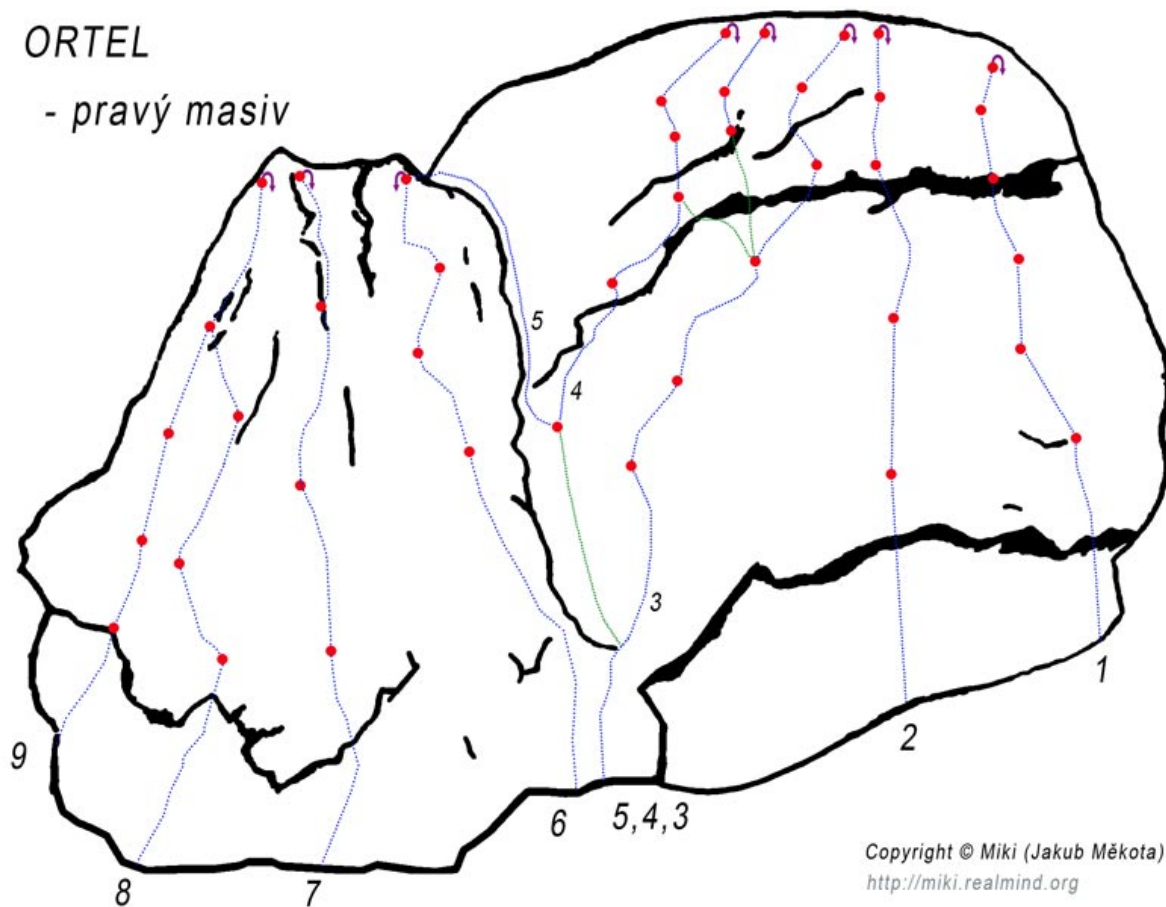
Ortel – Věž Vana

- Menší bezvýznamná věžka. Je bez slaňáku.

Ortel – levý masiv

- Levý masiv je mírně převislý s pár těžšími cestami. Cesty obsahují nýty.

Nákresy cest – pravý masiv



Soupis cest na pravý masiv

1. Bolavé lýtka 7-
2. Anonymita autora 7
3. Šibenice 7+
4. Jarní zážeh 7
5. Koutová cesta 4
6. Kindergarten 5
7. Znělcové lepičky 7-
8. Tvrdá patka 7/7+
9. No Longer 7